

Ü 1.2 Zur Definition affiner und Euklidischer Räume.

Ein affiner Raum $(M, E, +)$ besteht aus

- (i) einer Punktmenge, M ,
- (ii) einem endlich dimensionalen VR, E , über \mathbb{R}
- (iii) einer freien, transitiven Operation, $+$, von E auf M , d.h.

$$+ : E \times M \rightarrow M, (v, p) \mapsto v + p,$$

mit den Eigenschaften

- a) $(v_1 + v_2) + p = v_1 + (v_2 + p)$ (assoziativ)
- b) $v + p = p \iff v = 0$ (frei)
- c) Zu $p, q \in M$ ex. $v \equiv q - p \in E$ so, dass
 $v + p = q$ (transitiv)

Affine Koordinatensysteme: $(0; e_1, \dots, e_n)$, mit

$0 \in M$ ("Ursprung" des Koordinatensystems) und

(e_1, \dots, e_n) Basis von E .

(x^1, \dots, x^n) Koordinaten von $p \in M \iff$

$$p = 0 + x^j e_j$$

(Summationskonvention!)

Koordinatentransformationen

$$\varphi : (0; e_1, \dots, e_n) \rightarrow (0', e'_1, \dots, e'_n)$$

gegeben durch:

$$0 = 0' + a, a \in E; \quad e_i = \lambda^j_i e'_j,$$

wo $\Lambda = (\lambda^j_i)$ regulär. Dies ist gleichbedeutend

mit

$$p = 0 + x^j e_j = 0' + x'^j e'_j, \quad \text{wo}$$

$$x'^i = \lambda^i_j x^j + a^i.$$

Kurz:

$$\underline{x}' = \Lambda \underline{x} + \underline{a}, \quad \underline{a} = \begin{pmatrix} a^1 \\ \vdots \\ a^n \end{pmatrix}, \quad (1.1)$$

und, für $v \in E$,

$$\underline{v}' = \Lambda \underline{v}. \quad (1.2)$$

Ein Euklidischer Raum $(M, E, +)$ ist ein

affiner Raum mit der Eigenschaft, dass E ein

Euklidischer VR ist, d.h. E tragt ein positiv-definites, inneres Produkt (\cdot, \cdot) (Skalarprodukt).

Der Abstand, $d(p, q)$, zwischen zwei Punkten p und q in M ist dann durch

$$d(p, q) = \sqrt{(p - q, p - q)} \tag{1.3}$$

definiert.

Ein kartesisches Koordinatensystem des Euklidischen Raumes $(M, E, +)$ ist ein affines Koordinatensystem $(0; e_1, \dots, e_n)$ mit der Eigenschaft, dass

$$(e_i, e_j) = \delta_{ij} \tag{1.4}$$

(d.h. (e_1, \dots, e_n) ist eine Orthonormalbasis von E).

Koordinatentransformationen zwischen kartesischen Koordinatensystemen: Diese erhalten (\cdot, \cdot) ; d.h.

$$\underline{x}' = R\underline{x} + \underline{a}, \quad R \in O(n), \tag{1.5}$$

(d.h. $R^T R = R R^T = \mathbb{1}$).

Kartesische Koordinatentransformationen bilden die Gruppe der Euklidischen Bewegungen.